**Objetivo**

Leer los enunciados y representar estos de forma gráfica en diagramas de flujo simples que mostrarán la lógica de una forma inicial fácil de comprender.

-

En el siguiente ejercicio deberá representar con sus palabras paso a paso como es y en que consiste la adquisición y compra de un producto por parte de un cliente a una tienda.

Puede realizar la especificación de forma simple o más compleja dependiendo de su capacidad actual de análisis del algoritmo.

La forma de especificación determinará la complejidad del diagrama de flujo final

-

Entidades participantes: Cliente - Tienda - Bodega

Procesos:

• Solicitud de Producto de un cliente a la tienda

• Evaluación de Stock de la tienda a bodega con respuesta (si-no)

• Evaluación de Respuesta y determinar el flujo

• Compra de Producto (evaluación de pago OK)

• Generación de comprobante de compra (evaluación comprobante OK)

• Entrega de Producto

**Descripción del proceso**

-Cliente ingresa a la tienda

-selecciona el producto que desea comprar

-si tiene dudas, las consulta al vendedor hasta que esten todas resueltas

-si no tiene dudas

-indica al vendedor que se ha decidido por la compra

-tiene stock en bodega?

-si tiene stock, consultar si cliente tiene recursos para pagar

-si los tiene, cliente paga productos

-si la compra es exitosa, vendedor emite factura

-vendedor pregunta si desea despacho a domicilio

-si cliente desea despacho a domicilio, se ingresan los datos de la direccion.

-si no desea despacho, cliente retira producto

-Si la compra no resultó exitosa, preguntar al cliente si desea intentar de nuevo

- si no desea intentarlo no se realiza la compra

-Si no hay stock, tiene la opción de ver otras alternativas a su productos

-Si no desea ver alternativas, finaliza el proceso

